

Índice

INTRODUCCIÓN 5

CAPÍTULO 1. Algunos aspectos históricos 11

CAPÍTULO 2. Las primeras máquinas y programas de ajedrez 32

CAPÍTULO 3. Superando a los maestros: los programas actuales 61

CAPÍTULO 4. Una mirada hacia el futuro. ¿Se puede resolver el ajedrez? 84

CAPÍTULO 5. Matemáticos y ajedrecistas destacados 95

CONSIDERACIONES FINALES 121

BIBLIOGRAFÍA 123